



Regione Toscana

Toscana Accessibile
inclusione equità autonomia



CRA
Centro Regionale Accessibilità



Ambito di intervento: Patrimonio culturale

Capannoli | *VillACCESSIBILE: storia, cultura, inclusività*

Il progetto prevede la creazione di spazi accessibili nel Parco di Villa Baciocchi per migliorare l'inclusione sociale e la fruibilità del complesso. L'intervento comprende la realizzazione di percorsi attrezzati per persone con disabilità motorie e visive, la pavimentazione in materiali idonei e l'installazione di percorsi tattili con segnaletica in Braille. Sarà riqualificata la piazzetta centrale, luogo di eventi e attività culturali, con un gazebo integrato nel contesto naturale e un servizio igienico accessibile. L'area ospita il Museo Zoologico e il Museo Archeologico, favorendo un turismo inclusivo e la valorizzazione del patrimonio storico.

Campi Bisenzio | *PER.M.A.GO. (PERcorsi Rocca Strozzi Museo Archeologico GONfienti)*

Il progetto mira a migliorare l'accessibilità e la fruibilità degli spazi pubblici e museali di Campi Bisenzio, con un focus sui percorsi pedonali che collegano la Rocca Strozzi, Piazza Gramsci e il Museo Archeologico di Gonfienti. L'intervento prevede la creazione di percorsi accessibili, l'adeguamento delle pavimentazioni e la riqualificazione degli spazi esterni del museo, migliorando la connessione con il parco fluviale. Inoltre, il progetto coinvolge le associazioni locali per la gestione e manutenzione delle aree verdi, favorendo una maggiore inclusione sociale e autonomia per le persone con disabilità.

Certaldo | *Il Museo Accessibile*

Il progetto mira a migliorare l'accessibilità della Casa Museo di Giovanni Boccaccio, rimuovendo le barriere architettoniche e rendendo fruibili gli spazi del piano terra. Gli interventi prevedono la creazione di nuovi percorsi accessibili, la realizzazione di una nuova reception priva di dislivelli, l'installazione di rampe e l'adeguamento delle pavimentazioni. Saranno inoltre implementati dispositivi multisensoriali, come videoproiezioni e installazioni acustiche, per arricchire l'esperienza dei visitatori con disabilità senso-percettive. L'obiettivo è garantire una fruizione inclusiva degli spazi museali e degli eventi culturali ospitati, tra cui le iniziative dell'Ente Nazionale Giovanni Boccaccio, le letture delle Novelle del Boccaccio a cura della compagnia teatrale L'Ora Nona e il Festival internazionale del Quarto Teatro "Mercantia".

Fiesole | *FIESOLE DA NON PERDER(SI)*

Il progetto propone una serie di interventi mirati a favorire una maggiore navigabilità e accessibilità dello spazio dell'Area Archeologica e del Museo Civico Archeologico di Fiesole. In particolare, prevede la riqualificazione di quattro impianti elevatori e la predisposizione di un nuovo sistema di segnaletica: una serie di cartelli direzionali di differente tipologia per aiutare le persone a raggiungere i differenti monumenti e i servizi dislocati all'interno dell'area, da integrare con almeno una mappa visuo-tattile con la rappresentazione di tutti i monumenti dall'outline in rilievo e con le rispettive didascalie in Braille. A corredo di questi interventi, è prevista anche l'integrazione della segnaletica tattilo-plantare lungo il percorso, con un breve prolungamento del percorso esistente verso il resede del bar, accessibile così a persone con disabilità motoria e visiva.



Regione Toscana

Toscana Accessibile
inclusione equità autonomia



CRA
Centro Regionale Accessibilità



anci
toscana



Grosseto | LUCI - Luoghi della Cultura Inclusiva

Il progetto mira a migliorare l'accessibilità e la fruibilità dei principali spazi culturali della città: il Museo Archeologico e d'Arte della Maremma, la Biblioteca Chelliana e il Teatro degli Industri. L'intervento si pone l'obiettivo di abbattere non solo le barriere fisiche, ma anche quelle sensoriali e cognitive, garantendo pari opportunità di accesso e partecipazione a tutti i cittadini, inclusi quelli con disabilità. Saranno implementate tecnologie assistive come riproduzioni tattili delle opere d'arte, audioguide, video in LIS per i non udenti e un sistema wireless per gli spettatori con impianto cocleare. Il progetto punta a trasformare questi spazi in veri centri di aggregazione inclusiva per la comunità.: "Tutti gli occhi su Grosseto". Intervento integrato su Museo Archeologico, Biblioteca e Teatro degli Industri. Riproduzioni tattili delle opere, video in LIS, libri in Braille e software dedicati, oltre a sistemi audio per spettatori ipoudenti.

Pomarance | TEATRO SENZA LIMITI

Il progetto mira a rendere accessibili i due teatri comunali, il Teatro dei Coraggiosi e il Cinema Teatro Florentia, mediante installazione di servoscala, segnaletica tattile, l'adeguamento dei marciapiedi sia per creare percorsi accessibili per raggiungere i due teatri che per navigarli internamente; inoltre, è prevista la realizzazione di servizi igienici conformi. Saranno inseriti dispositivi per la traduzione e sottotitolazione degli eventi. L'obiettivo è garantire la fruibilità e la partecipazione attiva di tutte le persone alla proposta culturale che si realizza negli spazi teatrali, indipendentemente dalle capacità motorie, visive o uditive.

Prato | A.R.T.E. INclusiva – Inclusione al Museo di Palazzo Pretorio

Il progetto A.R.T.E. INclusiva mira a rendere il Museo di Palazzo Pretorio un ambiente completamente accessibile, eliminando le barriere sensoriali e cognitive. L'intervento prevede l'installazione del sistema Loges Vet Evolution (LVE), un percorso podotattile con sensori e bastoni elettronici per garantire l'autonomia di visita alle persone con disabilità visiva. Il progetto include anche nuove postazioni tattilo-visive e audio-descrittive, l'implementazione di contenuti digitali accessibili anche con video in LIS. L'intervento valorizza la terrazza del museo con pannelli tattilo-visivi per un'esperienza multisensoriale e integra un'area benessere dedicata al relax e alla fruizione inclusiva delle opere.

Ambito di intervento: Percorsi naturalistici

Capannori | PETALI- Percorsi ed Esperienze di Trekking Accessibile fra le camelie

Il progetto mira a migliorare l'accessibilità universale del Camellietum Compitese, un giardino d'eccellenza con oltre 1700 piante di camelie, attraverso interventi mirati all'inclusione sociale. Gli interventi previsti includono la riqualificazione dei percorsi pedonali, l'installazione di corrimano e aree di sosta con giardini olfattivi, il miglioramento della rampa di accesso ai servizi igienici, l'acquisto di una Joëlette per il trasporto di persone con mobilità ridotta e la creazione di pannellature con mappe tattili in più lingue e CAA. L'obiettivo è rendere il Camelietao un luogo più fruibile per tutti, con particolare attenzione alle persone con disabilità motorie, visive, uditive e cognitive.



Regione Toscana

Toscana Accessibile
inclusione equità autonomia



CRA
Centro Regionale Accessibilità



Fivizzano | *Li.Me. LiberaMente tra Natura e Cultura*

Il progetto mira a rendere accessibile il Grotte di Equi Terme Experience Park, attualmente solo parzialmente fruibile da persone con disabilità. Gli interventi prevedono la realizzazione di servizi igienici accessibili, una rampa di accesso alla prima sala naturale delle grotte e l'implementazione di cartellonistica inclusiva con testi in Braille e sistemi di lettura tattile per non vedenti e ipovedenti. L'obiettivo è garantire un'esperienza immersiva e inclusiva, valorizzando il patrimonio geologico e culturale del sito.

Ortignano | *TRA L'ACQUA, LA PIETRA E IL SACRO*

Il progetto prevede il recupero e la messa in sicurezza del sentiero storico "Il Sant'Angelo", che collega gli abitati di Raggiolo (Ortignano Raggiolo) e Quota (Poppi). L'intervento valorizza una viabilità tradizionale immersa nel paesaggio casentinese, rendendola fruibile in sicurezza per un'ampia collettività, comprese persone con disabilità sensoriali, motorie e soggetti con difficoltà cognitive. Il percorso attraversa, con i suoi caratteristici muri a secco, un territorio di alto valore paesaggistico e storico, disseminato di luoghi di interesse come i resti della Chiesa paleocristiana di San Michele Arcangelo, il ponte dell'Usciolino e il torrente Teggina. Il tracciato diverrà un percorso esperienziale, lungo il quale saranno realizzate aree di sosta attrezzate, segnaletica inclusiva e mappe tattili-visive, favorendo un'esperienza immersiva tra natura e cultura.

Poppi | *IL PERCORSO STORICO DI VIA "LA COSTA"*

Il progetto mira a recuperare e valorizzare l'antica via "La Costa", un percorso storico che collega il centro abitato di **Ponte a Poppi con il Castello di Poppi**, garantendo un accesso sicuro e inclusivo per cittadini e turisti. L'intervento prevede la **messa in sicurezza e l'accessibilità pedonale** del tracciato, con la realizzazione di **aree di sosta attrezzate, segnaletica multisensoriale e un sistema di trasporto assistito per persone con mobilità ridotta**. Il progetto punta a rafforzare il legame tra il patrimonio storico e la comunità locale, offrendo anche **esperienze immersive** con installazioni artistiche e culturali lungo il percorso

Reggello | *UNA FORESTA PER TUTTI*

Il progetto Una Foresta per tutti è volto a migliorare l'accessibilità e la fruizione della maestosa Foresta di Vallombrosa, garantendo un'esperienza inclusiva per persone con disabilità motorie ed altre fragilità. L'intervento prevede la realizzazione di un percorso pedonale accessibile, con aree di sosta dedicate, segnaletica inclusiva e servizi igienici, per consentire a tutti di vivere e apprezzare il patrimonio naturale del territorio e godere in autonomia e sicurezza di un ambiente naturale. Il percorso si svilupperà in continuità con le infrastrutture esistenti, collegandosi al parcheggio di Via San Giovanni Gualberto, alla fermata degli autobus, all'accesso agli arboreti monumentali della foresta e all'area pic-nic. Inoltre, verranno realizzate postazioni informative e pannelli tattili per agevolare l'orientamento e la comprensione del contesto naturalistico e storico, in particolare dell'Abbazia di Vallombrosa, luogo di grande valore culturale e spirituale.

UC Garfagnana | *ZERO B-GARF: UN FUTURO SENZA BARRIERE*

Il progetto mira a migliorare l'accessibilità e la fruibilità di cinque siti di rilevanza naturalistica, storica e paesaggistica della Garfagnana, attraverso la realizzazione di percorsi accessibili, aree di sosta attrezzate e strumenti di supporto per persone con disabilità motorie e sensoriali. L'intervento prevede il potenziamento delle infrastrutture di



Regione Toscana

Toscana Accessibile
inclusione equità autonomia



CRA
Centro Regionale Accessibilità



accessibilità presso il Rifugio Isera e il Giardino Botanico nel Comune di Villa Collemandina, il Passo dei Carpinelli, San Pellegrino in Alpe, il borgo antico di Cascio e la Fortezza delle Verrucole, valorizzando il patrimonio naturale e culturale del territorio. Saranno implementati percorsi sensoriali per ipovedenti, punti di sosta attrezzati e pannelli tattili, garantendo un'esperienza inclusiva per tutti.

Ambito di intervento: Spazi pubblici e socialità

Empoli

Il progetto coinvolge tre parchi pubblici nei Comuni di Empoli, Capraia e Limite, e Montelupo Fiorentino. Prevede l'installazione di un "box universale" mobile, trasportabile in base a esigenze ed eventi, dotato di zona calma con spogliatoio accessoriato e servizi igienici, per offrire accessibilità piena anche a persone con disabilità grave. Saranno realizzati percorsi accessibili, segnaletica CAA, giochi musicali e multisensoriali, e attrezzature ludico-sportive inclusive. Il progetto è nato in collaborazione con la Rete Inclusione Empolese Valdarno Valdelsa e punta a una fruizione autonoma e partecipata degli spazi pubblici.

Livorno

Il progetto Scuola in Natura prevede il miglioramento dell'accessibilità negli spazi esterni delle scuole secondarie Villa Corridi e Mazzini, trasformandoli in aule a cielo aperto. Gli interventi principali comprendono l'eliminazione delle barriere architettoniche attraverso la realizzazione di percorsi accessibili, il rifacimento delle pavimentazioni e l'installazione di attrezzature ludico-sensoriali inclusive. L'obiettivo è garantire spazi fruibili per tutti gli studenti, favorendo l'inclusione e l'apprendimento all'aperto. Il progetto presentato fa parte di un DIP (Documento di Indirizzo alla Progettazione) teso alla programmazione degli interventi sugli spazi esterni delle scuole che guarda al particolare quanto al complessivo per trasformare i giardini in luoghi di apprendimento, relazione e condivisione.

S.Giuliano Terme

Il progetto prevede il miglioramento dell'accessibilità all'interno del Parco Pratali di Ghezzano, attraverso l'acquisto di giochi inclusivi, arredi accessibili, la realizzazione di nuovi percorsi sensoriali, la ristrutturazione dei servizi igienici e del chiosco ristoro. Gli interventi si rivolgono a persone con disabilità motorie, visive, cognitive e uditive, con l'obiettivo di promuovere l'autonomia personale, il gioco condiviso e lo sviluppo psico-cognitivo in un ambiente accessibile e sicuro. Il Parco, adiacente a scuola, parrocchia e residenza studentesca, si propone come luogo centrale di inclusione e socialità.

Chiesina Uzzanese

Il progetto prevede la realizzazione di un'area attrezzata accessibile all'interno del Parco pubblico Oriana Fallaci, nel cuore di Chiesina Uzzanese. L'intervento consiste nella creazione di una nuova area giochi inclusiva, dotata di attrezzature accessibili anche a bambini con disabilità motorie e cognitive, pavimentazione in gomma antitrauma e rampa di collegamento. Il progetto rientra in un percorso più ampio di promozione dell'inclusione



Regione Toscana

Toscana Accessibile
inclusione equità autonomia



CRA
Centro Regionale Accessibilità



sociale e si fonda sui principi della progettazione universale, offrendo spazi di interazione, apprendimento e gioco condiviso per tutti.

Sesto Fiorentino

Il progetto prevede la ristrutturazione e l'adeguamento di un appartamento situato in via Fratelli Bandiera n°4, nel centro di Sesto Fiorentino, da destinare a spazio abitativo e laboratoriale per persone con disabilità cognitive, motorie e sensoriali. La struttura sarà dotata di camere accessibili, bagni attrezzati, cucina funzionale, spazi comuni e giardino. Saranno inoltre realizzati percorsi e cartellonistica accessibile per collegare la casa ai principali servizi e attrattori culturali della città. Il progetto promuove l'autonomia, la socialità, l'inclusione lavorativa e culturale degli ospiti, in un contesto co-progettato con associazioni, famiglie, operatori e stakeholder locali.

Pietrasanta

Il progetto prevede l'abbattimento delle barriere architettoniche all'interno del Complesso di Sant'Agostino, sede della Biblioteca Civica, del Museo dei Bozzetti, delle sale espositive, della sala convegni e di uffici comunali. Gli interventi comprendono la realizzazione di rampe e/o elevatori, la creazione di un bagno inclusivo al piano terra, la modifica dei servizi igienici al primo piano (uno dei quali sarà reso a misura di bambino), e l'implementazione di una strategia di wayfinding per migliorare l'orientamento degli utenti. Il progetto è parte di una visione più ampia di welfare culturale e accessibilità universale.

Ambito di intervento: Connessioni urbane

Civitella in Val di Chiana

Il progetto mira alla realizzazione di un percorso accessibile per il superamento delle barriere architettoniche, cognitive e sensoriali lungo il tratto che collega piazza Becattini alla Rocca di Civitella, attualmente inaccessibile a persone con disabilità. L'intervento prevede l'inserimento di un ascensore per il superamento del tratto critico caratterizzato da una forte pendenza raccordato da rampe con pendenza inferiore all'8%. L'obiettivo è rendere la Rocca pienamente fruibile e integrata nel tessuto culturale e sociale del borgo.

Loro Ciuffenna

Il progetto prevede la realizzazione di un'area verde accessibile e inclusiva, attrezzata con percorsi sensoriali, area giochi, arredi urbani e segnaletica tattile e visiva. L'intervento collega fisicamente e simbolicamente la nuova area verde agli Orti Urbani e al centro del paese, favorendo una fruizione autonoma e sicura per tutte le persone. Il progetto si propone come luogo di socializzazione, benessere e interazione tra generazioni, in un contesto naturale facilmente raggiungibile.

Marradi

Il progetto mira a migliorare l'accessibilità della stazione ferroviaria di Marradi, nodo essenziale per pendolari, turisti e cittadini. Gli interventi prevedono la riqualificazione dei percorsi interni ed esterni, l'installazione di un ascensore per il primo piano, l'adeguamento



Regione Toscana

Toscana Accessibile
inclusione equità autonomia



CRA
Centro Regionale Accessibilità



di servizi igienici accessibili, e la creazione di percorsi tattili con tecnologia RFID per l'orientamento delle persone con disabilità visive. La stazione diventerà un punto di riferimento per la mobilità inclusiva, connesso ad aree di interesse come la Casa delle Associazioni e la piazzetta sportiva inclusiva, migliorando l'accessibilità per eventi culturali e sportivi come la Sagra dei Marroni e la Notte delle Streghe.

Poggibonsi

Il progetto prevede la realizzazione di un collegamento accessibile tra il parcheggio multipiano del Vallone e la Via San Francesco, punto d'accesso al centro storico. L'intervento consiste nell'adeguamento dell'impianto ascensore esistente con l'aggiunta di un nuovo livello di sbarco e la costruzione di una passerella in acciaio con pendenza all'8%. La struttura consentirà l'accesso diretto e senza barriere al centro cittadino, migliorando la mobilità per residenti, visitatori e lavoratori.

Sansepolcro

Il progetto prevede la riqualificazione dei percorsi pedonali che collegano il quartiere San Paolo con il centro storico di Sansepolcro, con interventi di accessibilità universale per eliminare le barriere architettoniche e migliorare la fruibilità degli spazi pubblici. L'obiettivo è garantire una mobilità sicura e inclusiva per tutti, con particolare attenzione a persone con disabilità motorie e senso-percettive, anziani e famiglie con bambini. Saranno realizzate rampe accessibili, segnaletica tattile e wayfinding per agevolare l'orientamento e la mobilità sostenibile.

Terranuova Bracciolini

Il progetto promuove l'accessibilità universale attraverso un insieme integrato di interventi che interessano parchi giochi, scuole, impianti sportivi, uffici pubblici e spazi urbani. Le azioni previste includono l'installazione di giochi inclusivi, la realizzazione di percorsi pedonali accessibili, l'adeguamento dei servizi igienici, l'introduzione di piattaforme elevatrici e l'adozione di strumenti di comunicazione aumentativa alternativa. L'obiettivo è favorire l'autonomia e la piena partecipazione alla vita comunitaria delle persone con disabilità motorie, sensoriali e intellettive.

Vaiano

Il progetto mira a migliorare la mobilità pedonale accessibile nel centro di Vaiano, connettendo la Piazza del Comune, gli uffici pubblici e la scuola primaria attraverso percorsi sicuri e inclusivi. Gli interventi prevedono la realizzazione di una rampa di collegamento tra la piazza e il palazzo comunale, la creazione di un percorso pedonale protetto verso la scuola primaria e l'installazione di segnaletica accessibile in Braille e con simboli di lettura facilitata. Verranno inoltre adeguati i servizi igienici pubblici e implementata una strategia di wayfinding inclusivo per garantire l'orientamento autonomo delle persone con disabilità motorie, sensoriali e intellettivo-cognitive.